

Die WebUI (Web User Interface) ist die Website, die U Count zur Durchführung von Inventur-Events mit Google Chrome verwendet..

Einführung

Der Benutzer navigiert zur entsprechenden URL (Webadresse) und meldet sich dann mit drei sicheren Daten bei der U Count-WebUI an: Event-ID, Event-Code und Badge-ID oder Passwort – die vollständigen Anmeldedaten müssen streng vertraulich behandelt werden, um Datenlecks zu vermeiden. Ohne alle drei Daten kann sich ein Benutzer nicht bei dem jeweiligen Event anmelden.

Die Anmeldedaten für jede Inventur werden dem jeweiligen Benutzer vor dem geplanten Veranstaltungstermin automatisch per E-Mail zugesandt.

Bei Bedarf wird einem Benutzer vor dem geplanten Termin eine spezielle Badge-ID bereitgestellt. Alternativ können Sie ein Passwort erhalten, um sich bei Ihrem Event anzumelden.

Anmelden

1. Geben Sie die URL für Ihre spezifische Lane/Ihren spezifischen Server in die Adressleiste ein – die URL für Lane EU14 würde beispielsweise wie folgt aussehen: <https://ngen-eu14.rgiseu.com/#/login>.
2. Sie können sich dann mit Ihrer Event-ID, Ihrem Event-Code und Ihrer Badge-ID anmelden (alternativ erhalten Sie möglicherweise ein Passwort für die Anmeldung).

Interactive Hilfe

Überall in der Web-Benutzeroberfläche sind interaktive Hilfeanleitungen eingebettet, die mit leuchtend violetten Logos angezeigt werden.

Die beiden Hauptanleitungen beschreiben die Schritte **i EVENT STEPS**, die ein Benutzer vom Starten der Inventur über die Durchführung der letzten Prüfungen bis hin zum Abschluss der Inventur befolgen muss. Durch **?** wird der interaktive Hilfe-Player geöffnet, in dem der Benutzer eine vollständige Anleitung für alle Inventurschritte aufrufen kann.

NGEN LOGIN

Event ID 2

Event Code

Badge ID

☐ BADGE ID ☒ PASSWORD

☐ Remember me

SUBMIT

v 24.8.30.15731

[i How to LOGIN](#)

i EVENT STEPS

Steps to follow in an event:

1. Start the event
2. Recreate Handheld Files.
3. Create the Area Ranges.
4. Counting / Stocktake.
5. Area management:
 - a. Area details:
 - Modification.
 - Deletion.
 - Multiple transmission.
 - b. Void an area and un-void an area.
 - c. Move an area.
 - d. Delete an area.
6. Event Reports and Outputs.
7. Quick Queries (Area / Product).
8. Final Reports and Outputs.
9. Event Evaluation.
10. Final Checks and Complete Event.

Select an option and click on **NEXT**.

?

Search...

EVENT STEPS

SETUP

COUNT & VERIFY

COMPLETE INVENTORY

Wenn der Benutzer auf Probleme stößt, die sich durch die Anleitungen nicht lösen lassen, klickt er auf die entsprechende Schaltfläche „Hilfe-Chat“, um einen Live-Chat mit einem Experten durchzuführen.

Chat